



# **REGULAMENTO**

## **CAMPEONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL 7**



## **Apresentação**

A execução do **CAMPEONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL 7 SOCIETY 2019** será de responsabilidade da Confederação do Brasil de Futebol 7 Society dando a ela a total jurisdição no evento, tendo plenos poderes para: alterar horários, definir situações de impasses, bem como punir e aplicar penas a atletas, dirigentes e equipes que infringirem este regulamento. Poderá liberar atletas ou equipes, de itens abaixo relacionados, bem como vetar a participação de equipes ou atletas quando achar necessário, tendo totais poderes sobre toda a organização, execução, súmula, entre outros.

### **A categoria a ser disputada:**

Categoria=> Masculino Adulto

## **JOGOS**

- 1.** Os jogos serão disputados nos campos do Pontal Country Clube (Rio de Janeiro);
- 2.** Os campos indicados pela organização terão as seguintes medidas: 47m x 27m (Primeira Fase) e 53m x 33m (Segunda Fase);
- 3.** As equipes inscritas poderão inscrever 25 atletas e 4 membros de comissão técnica na competição;
- 4.** Somente poderão participar do Campeonato os atletas que tenham sido inscritos pelo site oficial da Confederação até a data limite (08 de Novembro);
- 5.** As equipes poderão relacionar até 20 atletas e 3 membros da comissão técnica devidamente credenciados por partida;
- 6.** Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 7 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta. A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo uniformizados com a documentação e taxas), após isso o árbitro determinará o W.O.;



- 7.** O tempo de jogo será dividido por dois tempos de 25 minutos, com intervalo de 10 minutos por partida;
- 8.** Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigatório conter o logotipo do clube na frente da camisa e numeração nas costas da camisa.
- 9.** Os atletas devem usar caneleiras, não sendo permitido os mesmos atuarem sem a utilização das mesmas;
- 10.** Não será permitido o uso de camisetas e chinelos por parte de atletas e membros da comissão técnica;
- 11.** No caso de utilizar um atleta de linha para substituir o goleiro, será permitido o uso de camisa de cor diferente a dos atletas com o mesmo número ou um número que não conste na relação de atletas;
- 12.** O documento do jogo é a carteira de identidade ou algum documento oficial com retrato e data de nascimento. O documento deverá ser apresentado presencialmente, não sendo aceito por aparelhos eletrônicos;
- 13.** A relação de atletas deve ser entregue ao mesário 15 minutos antes do jogo;
- 14.** A pontuação da competição será definida da seguinte forma: Vitória (03 Pontos), Empate (01 ponto) e Derrota (Nenhum ponto);



## **APENAÇÕES**

- 1.** A equipe que não comparecer a partida (W.O.) perderá o jogo pelo placar de 3 x 0;
- 2.** Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica, com a equipe infratora vencendo a partida, os 3 pontos em disputa serão revertidos para os adversários nos jogos em que ficar comprovado a escalação irregular do atleta ou membro da comissão técnica. O placar será de 3 x 0 para efeito de saldo de gols a favor do adversário, e os cartões disciplinares serão válidos;
- 3.** O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, estará suspenso automaticamente na rodada seguinte de sua equipe;
- 4.** Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase o atleta ganhar o terceiro amarelo ou vermelho, o mesmo terá que cumprir a suspensão automática na fase seguinte;
- 5.** Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro e falsificação de documento) implicará em uma multa no valor de R\$500,00 (quinhentos reais) nos jogos que ficar comprovado a escalação irregular do atleta. Em caso de vitória a equipe perde os 3 pontos conquistados e mais 6 pontos pela escalação do atleta irregular;
- 6.** Em caso de atraso de partida, a equipe causadora do atraso efetuará o pagamento de uma multa no valor de R\$10,00 por cada minuto em atraso, a multa deve ser paga no dia da partida em questão;
- 7.** Em caso de eliminação de equipes da competição por qualquer motivo, não será devolvido qualquer valor monetário que tenha sido pago pela agremiação eliminada.



## **SISTEMA DE DISPUTA**

**1ª Fase (Grupos):** O Campeonato Brasileiro de Futebol 7 Society terá a participação de 16 clubes, que estarão divididos em quatro chaves de quatro equipes participantes, que jogarão em turno único classificando os dois melhores de cada chave para a fase seguinte.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

**2ª Fase (Quartas de Final):** Será disputada em partida única com as equipes melhores colocadas na 1ª fase tendo a vantagem do empate no tempo normal do jogo.

- 1º Colocado Chave A x 2º Colocado Chave B (Jogo 1)
- 1º Colocado Chave C x 2º Colocado Chave D (Jogo 2)
- 1º Colocado Chave B x 2º Colocado Chave A (Jogo 3)
- 1º Colocado Chave D x 2º Colocado Chave C (Jogo 4)

**3ª Fase (Semifinal):** Se enfrentam em partida única (Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2) e (Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4). Em caso de empate no tempo normal, a decisão será definida através de 3 shoot out para cada equipe.

**4ª Fase (Final):** Os vencedores da Semifinal se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 shoot out para cada equipe.



## **COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA**

- Apenações baseadas no relatório do árbitro sendo atleta, membro da comissão técnica ou dirigente.

- 1.** Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem, entidade, atletas ou comissão técnica.: **Suspensão de 5 jogos**
  - 2.** Invadir o campo de jogo para interpelar os oficiais de arbitragem, atletas ou comissão técnica: **Suspensão de 6 jogos**
  - 3.** Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem, atletas ou comissão técnica: **Multa no valor de R\$800,00, com exclusão do agressor e equipe dos eventos organizados pela CBF7S**
- Sendo torcida
- 4.** Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem, atletas ou comissão técnica: **Multa no valor de R\$500,00**
  - 5.** Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem, atletas ou comissão técnica.: **Multa no valor de R\$800,00, com exclusão da equipe dos eventos organizados pela CBF7S**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega dos relatórios e súmulas na entidade.

**Observação:** Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada de acordo com as regras oficiais.